

Tasarım Raporu

Grup İsmi

Yasemin ÇALIK, Fatih KAÇAK

Kısa Özet

- Tasarım raporumuzda öncelikle amacımızı belirledik.
- Otomasyonumuzun ana taslağını nasıl oluşturduğumuzu ve bu süreçte neler yaptığımıza karar verdik.
- Otomasyonumuzun mimari tasarımı, veri tasarımı ve arayüzünün nasıl olacağını belirledik.
- Otomasyonu oluşturan sayfaların genel bir görünümünü belgeledik.
- Raporun oluşturulmasında bize yardımcı olan kaynaklar, web siteleri ve referanslarımız.

Tasarım Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Tasarım çoğunlukla görselliği ifade eden bir kavramdır. Otomasyonumuzun görselliğinde neler olması gerektiğine karar verdik. Kullanılan içerikler ve materyallerle otomasyonun kullanıma hazır hale gelmesini sağladık. Tasarımımızın güzel görünebilmesi için çizgilere, dokulara, yönlere, oran-orantıya ve renklerin uyumuna dikkat ettik. Kullanıcıların dikkatini çeken, etkileyici ve başka yöne kaymasını önleyici şekilde tasarlmaya çalıştık. Diğer önemli bir kısım ise kullanıcıların istediği bilgiye rahatlıkla ulaşabileceği şekilde dizayn etmeye çalıştık. Bakıldığında karmaşık değil düzenli bir görünüm oluşturmaya çalıştık.

Tasarım Amacı Nedir?

Tasarım raporunu bitirdikten sonra otomasyonumuzun genel görünümünü, yapısını kesin olarak belirlemiş oluyoruz.

Bu genel yapıyı oluştururken;

- Otomasyonumuzun bu sistemi kullananlara yönelik istedikleri bilgilere ulaşmalarını sağlayacak arayüz oluşturmayı,
- Kullanıcılarımızın aradığı bilgilere rahatlıkla ulaşabilecekleri, aynı zamanda ulaştıkları bilgilerin de anlaşılır olmasını,
- Otomasyonumuzda kullanacağımız bağlantıları hangi sıraya göre dizayn edeceğimizi belirlemeyi,
- Otomasyonumuzun ana hatlarını oluşturmayı ve buna göre geliştirmeyi hedefliyoruz.

Uyguladığımız Tasarım Süreci

Yaptığımız projemizde kullanıcıların sadece website üzerinden değil otomasyon üzerinden de haberlere erişim sağlamaları için alternatif yazılım üretmeye çalıştık.

Mimari Tasarım

Projemizin analiz kısmında gereken işlemleri yaptık. Bunlar :

- Hedef analizi
- Bağlam analizi
- İçerik analizi
- Ortam analizi
- Medya analizi

Tasarım kısmında ise :

- Arayüz tasarımı
- Tasarımın uygulanması
- Kodların tasarlanması
- Uygulama

Veri Tasarımı

Veri tabanında oluşturmuş olduğumuz tabloları tasarım kısmında oluşturduğumuz projeyi kodlarla beraber arayüze aktardık. Bunun sonucunda projede girdiğimiz bilgileri veritabanında tutarak tekrardan ulaşabiliyoruz. Veri tabanından istediğimiz bilgileri çekebiliyoruz ve ekranda gösterebiliyoruz.

Arayüz Tasarımı

Tasarımı yapmadan önce otomasyonumuzun ana taslağının nasıl olacağına karar verdik.

Geliştirme aşamasında yenilikler eklenecek, otomasyonumuz geliştirilecektir.

Projemizde formların arka planına resimler ekleyerek arayüzü daha güzel bir şekilde görünmesini sağlayacağız.

Zaman Çizelgesi

Projeyi 4 haftalık bir zaman diliminde bitirmeyi planlıyoruz.

- 1. Hafta:** Analiz Raporunun hazırlanması
- 2. Hafta:** Programın görsel tasarımı ve Kodlama İşlemleri
- 3. Hafta:** Kontrol işlemleri ve hata düzeltimi
- 4. Hafta:** Programın teslim edilişi ve sunuluşu

Referanslar

Kitaplar, Makaleler, Web siteleri

GERÇEKLEŞTİRME RAPORU

Yasemin ÇALIK, Fatih KAÇAK

Bir önceki raporların ileri kademesi olarak ele aldığımız bu raporda programdaki eksikliklerin giderilip çalışır bir hale getirilmesi adım adım not alınmıştır. Bir önceki raporlarda hedeflenen çalışmayı gerçekleştirerek, oluşabilecek hataların düzeltilmesi ve görsel programın oluşturulmasını sağladık.

Gerçekleştirim Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Gerçekleştirim aşaması, projede karşılaşılan problemleri ve bu problemlere yönelik uygulanan çözümleri, yazılım görevlerini, proje bilişenlerini, gerekli olan veri tabanı tablolarını ve yazılımdan kesitlerini oluşturma işleminin gerçekleştirildiği aşamadır.

Yazılım geliştirme, kullanıcının istediği ürünü, yazılım ürünü haline getirme işidir. Basit bir yemek yapma işin de bile, önce tarifi kafamızda tasarlayıp, sonra elimizdeki ürünleri kontrol edip eklenmesi gerekenleri bulup, sonra da belli bir sırayla yemeği yapmamız gibi, yazılım geliştirme sürecinde de belirli yöntemler kullanılır. Yazılım geliştirme temel olarak üç kısımdan oluşmaktadır.

1. Tanımlama ve planlama
2. Çözüm geliştirme
3. Yazılım kurma ve destekleme

Gerçekleştirim Amacı Nedir?

Tasarım aşamasında belirlediğimiz kriterleri temel alarak bu kriterlere sahip ürün meydana getirmek, bu aşamada genel amacımızdı. Tasarım raporunda belirlediğimiz arayüz, veri tabanı ve içerik kısımlarını aktif hale getirmek ve aralarında ki ilişkinin kusursuz olmasını sağlamak ve karşılaşılan problemlere çözüm aramaktır.

Karşılaşılan Sorunlar ve Uygulanan Çözümler

Projeyi yaparken karşılaştığımız sorunlardan programın kapsamı belirlediğimizden daha ayrıntılı çıktı. Tablolar arasından istenilen verinin çekilmesi ve güncelleme sırasında yaşadığımız sıkıntıları çözdük ve çalışır hale getirdik. Analiz raporunda belirlediğimiz ihtiyaçlarımızın gerçekleştirilmesi için tasarım raporumuz bir veri tabanı tablomuzun daha gerekli olduğunu gördük bunu gerçekleştirecek olası problemlerin çözüme ulaştık. Gerçekleşen problemler hedefe ulaşmamızda bir engel veya sorun teşkil etmemiştir.

Projenin Bileşenleri ve Görevleri

Projemizin geliştirilmesi sırası java derleyici olan Net Beans 8.1 programını kullandık. Veritabanı içinde wamp server programı kullanarak içeriklerin depolanması için gerekli olan mysql serverı oluşturduk. Görsellik içinde adobe photoshop programını kullandık.

Üye Kayıt Formu



KALE HABER







Üye Ol

Üye Giriş Formu



KALE HABER





Giriş Yap

[Şifremi Unuttum!](#)

Projeden Kesitler

Şifremi Unuttum!



@

Şifremi Göster

Haberler

Filtrele

Teknoloji

Ekonomi

Gündem

Sağlık

Spor

Haber

Aziz Sancar TUSAŞ

Robotlar davalara geçiyor

Google dan iPhone a özel klavye!

AB den Google a şok! Rekor ceza yolda...

Türkiyeli firma dünyanın zirvesinde

Elektrikli TIR da dev adım! Tek şarjla 1900 km

ÇIKIŞ

Google dan iPhone a özel klavye!

Microsoft, normalde Windows Phone için geliştirdiği sanal klavye Word Flow u geçen ay iOS a taşıdı. Bu klavyenin özellikleri arasında metin tahmini, kişiselleştirme seçenekleri ve tek elle kullanmayı kolaylaştıran bir işlev bulunuyordu.

Google, iPhone için geliştirdiği yeni klavyeyi ortaya çıkardı. Google ın yeni klavye uygulaması Gboard ın öne çıkan özelliği, sahip olduğu arama yetenekleri. Gboard sayesinde örneğin arkadaşınızla yarınki öğle yemeği planınızı yaparken, uygulamayı terk edip adresi aramanıza gerek kalmıyor. Gboard ile restoran bilgilerinden haberlere ve uçuş saatlerine her tür bilgiyi klavyeniz üzerinden arayabiliyorsunuz.



Emekli memurdan örnek davranış: 13 kütüphane kurdu

Kütahya'da yaşayan emekli kütüphane memuru Zeki Aktürk, mesleğine olan aşkını emekli olduktan sonra da sürdürdüğünü söyledi. [...]

[DEVAMI](#)

Kullanıcı Kılavuzu

Proje kılavuzumuz çektiğimiz videoda daha ayrıntılı bir şekilde anlatılmaktadır. Kullanımı kullanıcılar tarafından yapılmakta ve algılanmakta zorluk çekilmeyecek bir otomasyon geliştirilmeye çalışılmıştır.

Uygulama Raporu

Yasemin ÇALIK, Fatih KAÇAK

Projemiz Haber Portalı Otomasyonudur. Hazırladığımız otomasyonu daha kullanılır hale getirmek için PHP kodlamasıyla website oluşturduk. Daha sonra Java kodlamasıyla otomasyon için kodlarını yazdık. Otomasyonda kullanıcıyı ilk olarak üye olma formu karşılamaktadır. Üyelik işlemlerini tamamlayan kullanıcı Giriş formuna yönlendirilerek giriş yapması istenmektedir. Giriş ekranında kullanıcı adı ve şifre doğru girildiğinde haber başlıklarının ve içeriklerinin olduğu forma yönlendirme yapılmaktadır. Kullanıcı adı ya da şifre yanlış girildiğinde “kullanıcı adı veya şifre yanlış” uyarısı verilmektedir.

Kullanıcı şifresini unuttuğunda şifre hatırlatma formuna yönlendirilmesi için giriş ekranına link koyularak kullanım kolaylığı sağlanmıştır. Kullanıcı E-Posta adresini doğru girdiği takdirde ilk girdiği parolası gösterilecektir. Website üzerinden ise; Admin kullanıcısı yeni bir haber eklemekte ve haberin tüm gerekli bilgilerini girdikten sonra veritabanına kayıt işlemini gerçekleştirmektedir. Veritabanına girilen yeni kayıt ile de Java’da hazırladığımız otomasyonda yeni girilen haberin bilgileri görünmektedir.

Uygulama Hakkında Ne Biliyoruz?

Uygulama aşaması projenin taslağını oluşturduktan sonra projenin kodlarını yazmak, test etmek ve geliştirmektir. Proje geliştirme sürecindeki uygulama bölümü projenin eksik noktasının kalmaması için önemlidir. Uygulama aşaması, önceki geliştirme aşamasında eksik kaldıysa onları ikinci bir düzenleme amaçlı uygulanır.

Uygulamanın Amacı Nedir?

Uygulamanın amacı projenin çalışıp çalışmadığı hakkında bilgi sahibi olmaktır. Projenin yapım aşamasında görsellik veya kodlarda sıkıntı varsa bunu bilmek çözmektir.

Uygulama Planı (Test Planı)

Projenin karışmaması ve düzenli olması amacıyla her kod için ayrı paket kullandık. Bu paketler projemizin daha sonrada düzenlenebilmesi geliştirilebilmesi için kolaylık sağlayacaktır.

Uygulama/Test Sonuçları

Projemizi ayrı paket olarak yaptığımız haber_portali.jar kısmından test ettik, türkce karakter sorunu vardı. Onun dışındaki tüm bölümler çalışıyordu.

Projemizdeki karakter sorununu da veri tabanımızdan dil desteğini utf8 olarak değiştirdikten sonra Türkçe sorununuzda çözülmüş oldu.